

**Рассмотрено**  
на педагогическом совете  
Протокол № 9 от 20.09.2019 г.

**Утверждаю**  
Директор МБОУ СОШ № 19  
Е.А. Четырёва  
Приказ № 55 от 20.09.2019

**Положение**  
о проведении интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?».

**I. Общие положения**

1.1. Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» (далее – игра) проводится в соответствии с годовым воспитательным планом.

1.2. Настоящее положение определяет порядок проведения игры, устанавливает требования к его участникам и регламентирует критерии оценивания.

1.3. *Цели игры:*

- раскрытие личностного и творческого потенциала обучающихся и оценка их мастерства;
- расширение информационной среды, совершенствование интеллектуальной культуры.

1.4. *Задачи игры:*

- стимулирование познавательной деятельности и творческой активности обучающихся;
- обеспечение доступности, качества и эффективности образования на основе развития продуктивных образовательных технологий;
- повышение мотивации обучающихся к познавательной деятельности;
- формирование ключевых компетентностей обучающихся в областях математики, литературы, биологии, географии, обществознания;
- расширение знаний обучающихся по математике, литературы, биологии, географии, обществознания.

**II. Участники игры**

2.1. К участию в игре приглашаются обучающиеся 5-11 классов.

2.2. Игра проводится по параллелям:

4-5классы  
6-7классы  
8-9классы  
10-11классы

**III. Порядок и условия проведения игры**

3.1. Игра состоит из следующих этапов:

- первый этап – организационный: ознакомление с положением и формирование команд участников и групп поддержки;
- Второй этап – интеллектуальная игра: 15 марта 4-5классы  
16 марта- 6-7классы

17 марта - 8-9классы

18 марта - 10-11классы

3.2. Место проведения игры – актовЫй зал

Время проведения – 14.00

3.3. Пользоваться мобильными телефонами или другой техникой запрещается. Если у игрока зазвонит мобильный телефон, то игрок удаляется. При нарушении дисциплины во время постановки вопроса, обсуждения или оглашения правильного ответа председатель экспертной комиссии имеет право удалить игрока и снять 1 балл с его команды.

- Третий этап – заключительный: церемония награждения победителей игры.

#### **IV. Экспертная комиссия**

Для проведения игры создаётся экспертная комиссия.

Состав комиссии: педагоги школы

В функции экспертной комиссии входят:

- разработка положения проведения игры;
- установка сроков проведения игры;
- разработка критериев к ответам участников;
- оценивание ответов.

#### **V. Требования к участникам**

4.1. Создать команду участников не более 5 человек.

4.2. Выбрать капитана команды с правом решающего голоса.

4.3. Создать группу поддержки, количество неограниченно.

4.4. Участники команд должны владеть общеучебными навыками.

4.5. Участники команд должны проявлять эрудицию в вопросах математики, литературы, биологии, географии, обществознания как программного, так и углубленного материала.

4.6. Команде участников продумать название, эмблемы или другие отличительные символы.

4.7. Представить свою команду и группу поддержки за 1-2 мин.

4.8. Команды участников должны подготовить один вопрос или одно задание для своих соперников на конкурс «Черный ящик» на произвольную тему.

#### **VI. Критерии оценки**

5.1. Экспертная комиссия оценивает ответы по следующим критериям:

- грамотность;
- организованность;
- творческий подход;
- корректность.

#### **VII. Подведение итогов конкурса**

6.1. Итоги игры подводятся уполномоченной экспертной комиссией.  
Решение комиссии оформляется протоколом.

6.2. Команды победителей определяются в параллелях и награждаются грамотами.

6.3 Участники игры награждаются в номинациях:

- За креативное мышление;
- За проявленную оригинальность;
- За неиссякаемую творческую мысль.